**Öğretmenlerin Metaverse Kullanımına İlişkin Tutum Ölçeği**

Cinsiyetiniz: K ( ) Erkek ( )

Branşınız: …………………

Eğitim Kademeniz : Lisans ( ) Yüksek Lisans ( ) Doktora ( )

Mesleki Deneyiminiz (Yıl): ………………………

Çalıştığınız kurum Kamu ( ) Özel ( )

Bilgisayar Eğitimi Aldınız mı ?

Evet ( ) Hayır ( )

Tasarım Eğitimi Aldınız mı?

Evet ( ) Hayır ( )

Derslerinizde dijital materyallerden yararlanıyor musunuz?

Evet ( ) Hayır ( )

Derslerinizde dijital materyal geliştirdiniz mi?

Evet ( ) Hayır ( )

Öğretim Tasarımı eğitimi aldınız mı?

Evet ( ) Hayır ( )

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
|  | **Öğretmenlerin Metaverse Kullanımına İlişkin Tutum Ölçeği** | **Kesinlikle Katılıyorum** | **Katılıyorum** | **Kararsızım** | **Katılmıyorum** | **Kesinlikle Katılmıyorum** |
|  **Algılanan Fayda: Boyut I**  |
| **1** | Öğretimde Metaverse uygulamaları yararlıdır.  |  |  |  |  |  |
| **2** | Metaverse uygulamaları öğretim verimliliğini arttırır.  |  |  |  |  |  |
| **3** | Eğitimde Metaverse kullanımı öğretimi kolaylaştırır.  |  |  |  |  |  |
| **4** | Eğitimde Metaverse kullanımı üretkenliği arttırır.  |  |  |  |  |  |
| **5** | Eğitimde Metaverse uygulamaları kullanımı akademik başarıyı arttırır.  |  |  |  |  |  |
| **6** | Eğitimde Metaverse uygulamaları kullanımı kalıcı öğrenmeyi arttırır.  |  |  |  |  |  |
|  **Hazırbulunuşluk: Boyut II** |
| **7** | Metaverse ortamında kendi avatarımı tasarlayabilirim.  |  |  |  |  |  |
| **8** | Metaverse ortamında kendi ders materyalimi tasarlayabilirim.  |  |  |  |  |  |
| **9** | Metaverse teknolojileri sağlımızı olumlu yönde etkiler.  |  |  |  |  |  |
| **10** | Metaverse ortamları insanların mutluluklarına pozitif yönde katkılar sunar.  |  |  |  |  |  |
| **11** | Metaverse eğitim ortamları öğrencilerin gelişimine olumlu yönde katkılar sağlar.  |  |  |  |  |  |
| **12** | Metaverse eğitim ortamları öğrencilerin öğrenme motivasyonlarını artırır.  |  |  |  |  |  |
|  **Memnuniyet: Boyut III** |
| **13** | Metaverse öğretim ortamları eğitim materyallerini zenginleştirir. |  |  |  |  |  |
| **14** | Metaverse tasarım programlarına hakimim. |  |  |  |  |  |
| **15** | Metaverse yazılım programlarında uzmanım. |  |  |  |  |  |
| **16** | Metaverse oyun motorlarında uzmanım. |  |  |  |  |  |
| **17** | Metaverse donanım araçlarının kullanımında uzmanım.  |  |  |  |  |  |