

S-0131 - İNTERNET OYUN OYNAMA BOZUKLUĞU ÖLÇEĞİ'NİN TÜRKÇEYE UYARLANMASI, GEÇERLİLİK VE GÜVENİRLİK ÇALIŞMASI

Ünal ERKORKMAZ1, Hamide ZENGİN2, Sümeyra TOPAL3, Nursan ÇINAR3,

1Sakarya Üniversitesi Tıp Fakültesi Biyoistatistik Anabilim Dalı, 22Sakarya Üniversitesi Sağlık Bilimleri Enstitüsü Hemşirelik Doktora Öğrencisi, 33Sakarya Üniversitesi Sağlık Fakültesi, Çocuk Sağlığı ve Hastalıkları Hemşireliği Anabilim Dalı, Sakarya,

Bu araştırma, Türkçe konuşan ve gençlerden oluşan bir örneklem üzerinde İnternet Oyun Oynama Bozukluğu Ölçeğinin (İnternet Gaming Disorder Scale-Short Form-IGDS9-SF) Türkçeye uyarlanması, geçerlilik ve güvenilirliğinin incelenmesi amaçlanmıştır.

Metodolojik ve kesitsel tipte olan bu araştırmanın örneklemini Sakarya Üniversitesi kampüs alanı içerisindeki fakültede öğrenim gören öğrenciler ile Serdivan'da bulunan liselerdeki öğrencilerden çalışmaya katılmaya gönüllü olanlar oluşturmuş olup veriler Şubat-Mayıs 2016 tarihinde elde edilmiştir. Çalışma, 13-24 yaşları arasında, toplam 453 gönüllü katılımcı üzerinde gerçekleştirilmiştir. Veri toplama aracı olarak araştırmacılar tarafından hazırlanan soru formu ve Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, ve Douglas A. Gentile tarafından 2015 yılında geliştirilen dokuz maddelik dikotom yapıdaki İnternet Oyun Oynama Bozukluğu Ölçeği Kısa Formu (IGDS9-SF) kullanılmıştır. Ölçeğin dil uyarlaması, İngilizceyi çok iyi düzeyde bilen iki çevirmen tarafından bağımsız şekilde orjinal dilden (İngilizce) Türkçe'ye çevrilmiştir. Önce bireysel olarak çevirinin yapılmasının ardından, birbirlerine çevirdikleri ölçeği vererek gözden geçirme süreci tamamlanmıştır. Daha sonra, ölçek maddeleri her iki dili anadili gibi bilen iki kişi tarafından birbirinden bağımsız olarak Türkçe'den İngilizce'ye tekrar çevrilmiştir. Her iki dildeki biçimlerin eşitliği sağlanarak ölçeğin Türkçe formu oluşturulmuştur. Kapsam Geçerliliği, Türkçe formu oluşturulan ölçek yönergesi ve maddelerin dil ve ifade açısından anlaşılabilirliği ve ölçmek istenen konuyu kapsayıp kapsamadığını değerlendirmek amacıyla bu konu ile ilgili çalışmaları bulunan öğretim üyelerinden uzman görüşü alınmıştır. Yapı geçerliliğini değerlendirmek için doğrulayıcı faktör analizi, iç tutarlılığı değerlendirmek için güvenilirlik analizleri yapılmıştır.

İnternet Oyun Oynama Bozukluğu Ölçeği güvenilirlik analizi sonucunda Türk toplumunun da internet oyun oynama bozukluğunu değerlendirme amacıyla kullanılacak ayırım gücü yüksek, geçerli ve güvenilir bir ölçme aracı olduğu görülmüştür (Cronbach $\alpha=0.801$).

İnternet Oyun Oynama Bozukluğu Ölçeği gençlerde internet oyun oynama bozukluğunun belirlenmesinde yararlanılabilecek geçerli ve güvenilir bir ölçme aracıdır.